



## VILLEFRANCHE - BEACH VOLLEY VVB



LIEU : Villefranche sur Saône (69)

Date : 8/06/08

### LISTE DES EQUIPES QUALIFIEES

1 Descriptif étape

2 conditions de participation

3 Tableaux

#### 1 DESCRIPTIF

- LIEU COMPETITION TABLEAU PRINCIPAL: Plan d'eau du bordelan, route de Riottier 69400 Villefranche
- REUNION TECHNIQUE TABLEAU PRINCIPAL :
  - date : 8-06-08 à 8h45
  - horaire début et fin émargement : 9h – 9h15
- LIEU COMPETITION QUALIFICATIONL:
- REUNION TECHNIQUE QUALIFICATION :
  - date :
  - horaire début et fin émargement
- PRIZE MONEY : 300 euros, répartition, 120 / 90 / 60 / 30
- RESTAURATION : buvette
- HEBERGEMENT :

#### 2 CONDITIONS DE PARTICIPATION

- 20€ par équipe, règlement à la signature de la feuille d'émargement.
- Présentation obligatoire de la licence, d'une pièce d'identité lors de la signature de la feuille d'émargement sous peine d'être exclu de la compétition.
- Tout retard à la signature de la feuille d'émargement entraîne une élimination de la compétition.

#### ATTENTION AUX RISQUES DE BOUCHONS !!!SOYEZ PREVOYANT!!

- Toute équipe inscrite ne prévenant pas le responsable de l'organisation au 06-32-17-76-49 de sa non-participation est éliminée de la compétition.
- L'organisation se réserve la possibilité de modifier le système de qualification en fonction de l'évolution des conditions de jeu.

#### 3 TABLEAUX

##### EQUIPES RETENUES POUR LE TABLEAU PRINCIPAL:

Formule Sportive : poule et élimination directe

- formule sportive :

N°	NOM	CLUB	NOM	CLUB	POINTS
----	-----	------	-----	------	--------

Nom1	Prenom1	Nom2	Prenom2
PICARD	VIVIEN	PICARD	REMI
GOUJON	MAXIME	DESBOS	CLEMENT
RODET	FREDERIC	CHATELARD	SYLVAIN
GOUJON	MAXIME	DESBOS	CLEMENT
BONNARDEL	DAVID	LOMBARD	DAMIEN
LIGONNET	ROMAIN	SAGNARD	PHILIPPE
FERLAY	DIMITRI	VASSAL	REMY
		EL	
SCHNEIDER	CEDRIC	GUEDDAR	SAAD
ANDRE	PHILIPPE	BABIN	THIBAULT
PERRAUD	CLEMENT	ALEKSIC	VLADIMIR
BRUNEL	STEPHANE	GAILLOT	MATHIEU
			DEN ESHOF
CHEVRIER	JEREMY	VAN	DAMIEN
UNSWORTH			
MURET	JULIEN	DUNAND	GUILLAUME

EQUIPES RETENUES EN QUALIFICATION :